### **Análisis de Riesgos**

#### **Identificación de Riesgos**

1. **Riesgos Técnicos**
   * **Integración de hardware y software:** Podrían surgir problemas de compatibilidad entre las gafas de realidad aumentada y el software encargado de procesar las señas.
   * **Precisión del reconocimiento:** El sistema podría tener dificultades para interpretar correctamente los gestos debido a factores como la iluminación, los ángulos de cámara o la complejidad de ciertos movimientos.
   * **Consumo elevado de recursos:** El alto procesamiento requerido podría impactar el rendimiento del dispositivo, reduciendo su eficacia.
2. **Riesgos Financieros**
   * **Sobrecostos inesperados:** Es posible que el presupuesto se vea afectado por la necesidad de adquirir hardware especializado o licencias de software.
   * **Limitaciones de financiamiento:** La falta de recursos podría ralentizar o incluso detener el desarrollo del proyecto.
3. **Riesgos Humanos**
   * **Falta de experiencia técnica:** El equipo podría no contar con suficiente conocimiento en tecnologías relacionadas con la realidad aumentada o el reconocimiento de lenguaje de señas.
   * **Desacuerdos en el equipo:** Podrían surgir problemas de comunicación o diferencias de opinión que afecten el progreso del proyecto.
4. **Riesgos del Usuario Final**
   * **Baja aceptación del mercado:** Existe el riesgo de que los usuarios no adopten el producto si no cubre sus expectativas o necesidades.
   * **Problemas de usabilidad:** Las gafas podrían ser incómodas o difíciles de usar, lo que desmotivaba a los usuarios.
5. **Riesgos Externos**
   * **Competencia:** Podrían surgir productos similares en el mercado con características más avanzadas o precios más competitivos.
   * **Cumplimiento normativo:** Es importante cumplir con las leyes y normativas relacionadas con el uso de gafas de realidad aumentada y la privacidad de datos de los usuarios.

#### **Evaluación de Riesgos**

| ***Riesgo*** | ***Probabilidad*** | ***Impacto*** | ***Nivel de riesgo*** |
| --- | --- | --- | --- |
| Problemas de integración | Alta | Alta | Crítico |
| Fallas en la precisión | Media | Media | Alto |
| Sobrecostos | Media | Media | Medio |
| Falta de experiencia técnica | Media | Alta | Alto |
| Baja aceptación del mercado | Media | Media | Alto |
| Competencia | Alta | Media | Alto |

#### **Mitigación de Riesgos**

1. **Riesgos Técnicos**
   * Realizar pruebas constantes para garantizar que el software y el hardware funcionen correctamente.
   * Implementar algoritmos avanzados de inteligencia artificial para mejorar la precisión en la interpretación de señas.
   * Optimizar el uso de recursos del dispositivo para garantizar un rendimiento adecuado.
2. **Riesgos Financieros**
   * Elaborar un presupuesto detallado y prever un fondo para imprevistos.
   * Buscar apoyo financiero externo mediante socios, inversores o programas de financiamiento.
3. **Riesgos Humanos**
   * Capacitar al equipo en tecnologías de realidad aumentada y reconocimiento de gestos.
   * Promover una comunicación clara entre los miembros y asignar roles bien definidos.
4. **Riesgos del Usuario Final**
   * Realizar pruebas piloto con usuarios potenciales para obtener retroalimentación temprana.
   * Diseñar una interfaz sencilla y cómoda para garantizar una experiencia agradable.
5. **Riesgos Externos**
   * Investigar a la competencia para identificar puntos fuertes y áreas donde destacar.
   * Consultar con expertos legales para asegurar el cumplimiento de todas las normativas.